



SIMULATEUR D'ENTRAÎNEMENT

SIMULATEUR EN RÉALITÉ VIRTUELLE POUR LE TIREUR ET LE CHEF DE PIÈCE

Le but de ce simulateur est d'entraîner le tireur et son chef de pièce au maniement du système d'arme MISTRAL. L'instruction et l'entraînement peuvent s'effectuer dans n'importe quel local sans préparation. L'instructeur peut lancer différents scénarios, et a le plein contrôle de l'exercice et de son rejeu.

Un entraînement efficace est possible grâce aux atouts de ce simulateur :

UTILISATION DU POSTE DE TIR DU SYSTÈME D'ARME ÉQUIPÉ DE MATÉRIEL DE CAPTATION DES ACTIONS DU TIREUR

- Même interface homme-machine et même perception que sur le système d'armes réel.

IMMERSION COMPLÈTE GRÂCE À LA RÉALITÉ VIRTUELLE

- Casque de réalité virtuelle pour le tireur et son chef de pièce.
- Génération d'image basée sur la dernière génération de moteur 3D

PRÊT POUR L'INSTRUCTION ET L'ENTRAÎNEMENT

- Différents scénarios avec diverses cibles disponibles, de l'avion de combat à l'hélicoptère ou au drone
- Contrôle complet de l'exercice par l'instructeur (PLAY – PAUSE – REWIND - ABORT ...)
- Rejeu complet de l'exercice.
- Utilisable pour l'instruction comme pour l'entraînement avancé
- Base de données des « entraînés » pour un suivi personnalisé de la progression

L'ATOUT GDI

L'utilisation du vrai poste de tir dans une simulation immersive