



## LA SIMULATION AVANCÉE

Le SET MMP répond aux **besoins d'instructions et de perfectionnement** à la technique de tir. Il propose aux Forces Armées un **environnement d'instruction virtuel intuitif** avec reproduction de toutes les fonctionnalités du missile MMP. Il se compose d'une réplique de poste de tir montée sur le vrai trépied du système d'arme et relié à un poste instructeur **assurant la mise en oeuvre et le suivi de l'exercice.**

### INFOS

Reprise des éléments d'interface du missile MMP avec choix de paramétrage des contraintes de terrain pour un réalisme augmenté et une simulation complète.

### SES PERFORMANCES

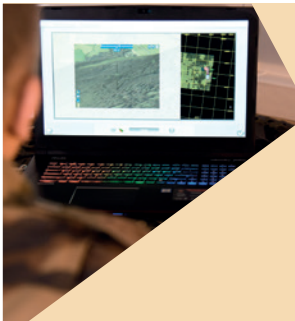
- Composé d'une réplique de poste de tir
- **Environnement de synthèse 3D** pour la pratique des exercices (outil de génération de multiples scénarios)
- **Reproduction fidèle des affichages** et du comportement du système d'arme dans tous ses modes d'utilisation
- **Outil d'enregistrement** (sauvegarde des données) et de re-jeu pour **mieux s'analyser et se perfectionner**
- Fonctionne également en réseau
- De 1 à 6 utilisateurs simultanés en salle



### SA MISSION

Permettre aux Forces Armées d'acquérir une technique de tir propre au nouveau missile MMP. Le SET MMP permet à l'instructeur **de créer, suivre et analyser l'exercice.**

Il facilite l'adaptation au système d'arme réel et permet **d'améliorer et de consolider ses acquis.**



### L'ATOUT GDI

GDI Simulation met à votre disposition une équipe d'experts vous proposant des solutions multi-services. L'assistance «MCO» (Maintien en Conditions Opérationnelles) est spécialement conçue pour vous accompagner dans les centres d'entraînement avant, pendant et après les exercices des Forces Armées.

#### CE SOUTIEN INCLUT :

- Une formation à la carte
- Les assistances aux rotations
- Le soutien aux exercices d'entraînement en garnison
- L'assistance technique utilisateur
- La maintenance préventive et curative de nos simulateurs

### TECHNOLOGIE

Environnement de synthèse 3D **puissant et intuitif** pour un **réalisme augmenté.**